

УТВЕРЖДАЮ

Председатель
Центрального штаба
Всероссийского общественного
движения «Волонтёры Победы»



О.Н. Занко

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Всероссийской исторической
интеллектуальной игры «1 418»

1. Общие положения

1.1 Всероссийская историческая интеллектуальная игра «1 418» (далее – Игра) проводится в рамках реализации проекта «Международная историко-просветительская акция Диктант Победы».

1.2 Положение о проведении Игры (далее – Положение) определяет цель, задачи, требования к участникам, порядок определения победителей.

1.3 Организаторами Игры являются Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЕРЫ ПОБЕДЫ» (далее – Движение), Организационный комитет «НАША ПОБЕДА» и Фонд стратегических инициатив Музея Победы при поддержке партнёров, указанных в пункте 8 настоящего Положения.

1.4 Игра является интеллектуальным соревнованием, включающим вопросы, связанные с историей Великой Отечественной войны и Второй мировой войны.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Целью Игры является историческое просвещение подрастающего поколения и молодёжи.

2.2. Задачи:

- пробуждение интереса молодых людей к изучению отечественной истории и событиям Великой Отечественной войны в частности;
- воспитание чувства гордости за подвиги предков;
- привлечение внимания молодёжи к проблемам сохранения исторического наследия и искажения исторических фактов;
- популяризация культурного, содержательного, интеллектуально обогащённого досуга граждан.

3. Этапы реализации Игры

3.1. Трансляции Игры пройдут в различное время в зависимости от федерального округа:

- для Дальневосточного и Сибирского федеральных округов Игра проводится 4 апреля 2024 года в 07:00 по московскому времени;

- для Южного и Приволжского федеральных округов, а также новых субъектов Российской Федерации Игра проводится 4 апреля 2024 года в 09:00 по московскому времени;

- для Уральского и Северо-Западного федеральных округов Игра проводится 4 апреля 2024 года в 11:00 по московскому времени;

- для Центрального и Северо-Кавказского федеральных округов Игра проводится 4 апреля 2024 года в 13:00 по московскому времени.

3.2. В состав Дальневосточного федерального округа (ДФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Амурская область;
2. Еврейская автономная область;
3. Камчатский край;
4. Магаданская область;
5. Приморский край;
6. Республика Саха (Якутия);
7. Сахалинская область;
8. Хабаровский край;

9. Забайкальский край;
10. Республика Бурятия;
11. Чукотский автономный округ.

3.3. В состав Сибирского федерального округа (СФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Алтайский край;
2. Иркутская область;
3. Кемеровская область;
4. Красноярский край;
5. Новосибирская область;
6. Омская область;
7. Республика Алтай;
8. Республика Тыва;
9. Республика Хакасия;
10. Томская область.

3.4. В состав Уральского федерального округа (УФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Курганская область;
2. Свердловская область;
3. Тюменская область;
4. Ханты-Мансийский автономный округ – Югра;
5. Челябинская область;
6. Ямало-Ненецкий автономный округ.

3.5. В состав Приволжского федерального округа (ПФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Кировская область;
2. Нижегородская область;
3. Оренбургская область;
4. Пензенская область;
5. Пермский край;

6. Республика Башкортостан;
7. Республика Марий Эл;
8. Республика Мордовия;
9. Республика Татарстан;
10. Самарская область;
11. Саратовская область;
12. Удмуртская Республика;
13. Ульяновская область;
14. Чувашская Республика.

3.6. В состав Южного федерального округа (ЮФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Астраханская область;
2. Волгоградская область;
3. г. Севастополь;
4. Краснодарский край;
5. Республика Адыгея;
6. Республика Калмыкия;
7. Республика Крым;
8. Ростовская область;

3.7. К новым субъектам Российской Федерации относятся:

1. Донецкая Народная Республика;
2. Запорожская область;
3. Луганская Народная Республика;
4. Херсонская область.

3.8. В состав Северо-Западного федерального округа (СЗФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Архангельская область;
2. Вологодская область;
3. г. Санкт-Петербург;
4. Калининградская область;

5. Ленинградская область;
6. Мурманская область;
7. Ненецкий автономный округ;
8. Новгородская область;
9. Псковская область;
10. Республика Карелия;
11. Республика Коми.

3.9. В состав Северо-Кавказского федерального округа (СКФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Кабардино-Балкарская Республика;
2. Карачаево-Черкесская Республика;
3. Республика Дагестан;
4. Республика Ингушетия;
5. Республика Северная Осетия – Алания;
6. Ставропольский край;
7. Чеченская Республика.

3.10. В состав Центрального федерального округа (ЦФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Белгородская область;
2. Брянская область;
3. Владимирская область;
4. Воронежская область;
5. г. Москва
6. Ивановская область;
7. Калужская область;
8. Костромская область;
9. Курская область;
10. Липецкая область;
11. Московская область;
12. Орловская область;

13. Рязанская область;
14. Смоленская область;
15. Тамбовская область;
16. Тверская область;
17. Тульская область;
18. Ярославская область.

3.11. Принять участие в Игре может любой желающий в возрасте от 14 до 18 лет, но претендовать на подарки смогут только участники, объединившиеся в команды от 3 до 10 человек, соответствующие требованиям пунктов 4.1., 4.3., 4.6., 4.7., 4.8. и 4.9. Положения.

3.12. Для участия в Игре необходимо:

— собрать команду, определить капитана и пройти регистрацию каждому участнику команды, нажав кнопку «Записаться на игру» на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф) (участник автоматически будет переадресован на сайт волонтерыпобеды.рф). Капитану необходимо пройти регистрацию с того устройства, с которого он будет вводить ответы во время игры;

— зарегистрироваться на мероприятие путём нажатия кнопки «Принять участие» на странице Игры на сайте волонтерыпобеды.рф;

— иметь стабильный доступ в Интернет;

— иметь устройство для ввода капитаном команды ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;

— собраться командой игроков физически в одном помещении или создать командный чат на любой удобной платформе: ВКонтакте/ Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams / Discord и т.п.;

— нажать на кнопку «Присоединиться к игре» в день Игры на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф) и следовать указаниям ведущего.

4. Участники Игры

4.1. Участниками Игры могут стать граждане Российской Федерации в возрасте от 14 до 18 лет.

4.2. Перед регистрацией каждому участнику необходимо проверить актуальность вводимых им данных, а именно: ФИО, дата рождения, номер телефона, адрес электронной почты и регион проживания.

4.3. В состав команды могут входить от 3 до 10 человек, включая капитана.

4.4. Количество команд от одной образовательной организации не ограничено.

4.5. Регистрация на игру открывается 27 февраля 2024 года на сайте [«игра-1418.pf»](http://игра-1418.pf).

4.6. Игрок может входить в состав только одной команды.

4.7. Все члены команды должны проживать на территории одного субъекта Российской Федерации.

4.8. Все участники команды должны быть в возрасте от 14 до 18 лет.

4.9. Название команды должно быть произносимо, читаемо и уникально. Кроме того:

— прочтение названия вслух не должно вызывать затруднения у читающего;

— название должно быть однозначным;

— название не должно включать в себя нецензурные слова;

— название не должно затрагивать политические, религиозные или национальные чувства;

— название не должно нарушать общепринятые нормы морали и нравственности, нести негативный, унижающий или оскорбляющий смысл;

— название не должно быть длиннее 20 символов, включая пробелы.

4.10. К участию в Игре допускаются команды, прошедшие предварительную регистрацию. В случае если команда становится победителем или финалистом округа, но имеет несоответствие в пунктах 4.1., 4.3., 4.6., 4.7., 4.8. и 4.9. Положения, то члены этой команды награждены не будут.

5. Правила проведения Игры

5.1. Интеллектуальное соревнование состоит из двух блоков, каждый из которых включает в себя 10 вопросов о Великой Отечественной войне и Второй мировой войне. Первый блок состоит из вопросов общего характера, второй – из тематических вопросов, связанных с военными операциями Красной Армии, проводимыми в 1944 году. После того как вопросы блока будут озвучены, капитан команды отправляет электронную форму с ответами. Затем ведущий озвучивает правильные варианты ответов.

5.2. Игра проводится по 4 уникальным пакетам вопросов для смежных федеральных округов на территории Российской Федерации, которые были разработаны Центральным штабом Движения при поддержке экспертов организаций, входящих в состав Организационного комитета «НАША ПОБЕДА».

5.3. Во время проведения Игры участникам запрещается:

- общаться между командами;
- пользоваться поисковыми интернет-системами;
- прибегать к помощи экспертов не из числа участников команды.

5.4. Регистрация на Игру закрывается 2 апреля 2024 года в 23:59 (МСК).

6. Система оценивания Игры

6.1. Отправку ответов команды осуществляет исключительно капитан в единственном варианте. В случае повторной отправки формы засчитывается самая ранняя попытка.

6.2. Ответы, поступившие в систему после обозначенного ведущим времени, не засчитываются.

6.3. Ответы, соответствующие правильному ответу и записанные в одном варианте, считаются правильными.

6.4. Ответы, записанные в нескольких вариантах/формулировках, считаются неправильными.

6.5. За каждый правильный ответ на вопрос из первого блока команда может получить 1 балл. В случае неправильного ответа – 0 баллов.

6.6. За каждый правильный ответ на вопрос из второго блока команда может получить 2 балла. В случае неправильного ответа – 0 баллов.

6.7. Общий балл за Игру рассчитывается из суммы баллов за оба блока.

6.8. Победителем Игры в командном зачёте становится команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов за правильные ответы, используя при этом наименьшее количество времени.

6.9. В случае равенства итогового количества баллов победителем становится команда, которая:

- отправила форму раньше, чем соперники;
- набрала больше баллов в сумме за последний блок (при равенстве предыдущего пункта).

7. Подведение итогов Игры

7.1. По итогам Игры будет сформирован общий рейтинг результатов команд участников, который публикуется после завершения Игры на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф).

7.2. Команды победителей и финалистов (1, 2 и 3 места соответственно) определяются в каждом федеральном округе и награждаются ценными призами от Организаторов и партнёров Игры.

7.3. Претендовать на призовой фонд по итогам Игры смогут только команды, соответствующие следующим требованиям:

- в составе команды все игроки в возрасте от 14 до 18 лет включительно;
- в составе команды от 3 до 10 участников;

— все участники команды проживают на территории одного региона.

7.4. Если капитан команды, ставшей победителем или финалистом Игры, не отвечает на звонки и сообщения представителей организационного комитета в течение недели после объявления результатов, то соответствующий статус (победителя или финалиста) присваивается команде, расположившейся на следующей строчке турнирной таблицы.

7.5. Каждый зарегистрированный участник команды, введившей ответы, сможет получить подтверждающий документ – сертификат участника Игры. Необходимо нажать кнопку «Получить сертификат» в разделе «Я – Волонтёр Победы» личного кабинета на сайте [«волонтерыпобеды.рф»](http://волонтерыпобеды.рф) через 10 дней после проведения Игры.

8. Партнёры Игры

Игра проходит при поддержке:

- Министерства просвещения Российской Федерации;
- Российского военно-исторического общества;
- Российского исторического общества;
- Партии «Единая Россия»;
- ФПП «Историческая память»;
- ГБУ города Москвы «Мосволонтёр».

9. Контактные данные организаторов

9.1. Контактные данные организаторов Игры: 101000, Россия, г. Москва, ул. Мясницкая, д. 46, стр. 1.

9.2. Контактное лицо: Алистратов Эдуард Олегович – руководитель проектов Дирекции федеральных программ Всероссийского общественного движения «ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ», телефон: +7 (499) 649 47 77 (доб. 500), эл. почта: 1_418@vsezapobedu.com.